

Úkol 1: Stanoviště Dům přírody Bílých Karpat

Zjisti na ceduli před Domem, co je jeho účelem a co jsou Bílé Karpaty.

Co: _____

Proč: _____

Úkol 2: Zámecký park Stanoviště 11, BIOTOP RYBNÍK

Najdi na tabuli:

1) Jak moc těžké může být hnízdo čápa:
a váha člověka b nákladní auto c osobní auto

2) Kterého ptáka si lidé pletli s hejkalem nebo strašidlem?

3) Jak se rozpozná létající volavka od létajícího čápa?

Úkol 3: Stanoviště 14: ČASOVÝ ROZKLAD ODPADKŮ

Vyber správné pořadí rozpadu odpadků:

- a) papírový kapesník - banánová slupka - igelitová taška - nedopalek - žvýkačka*
b) žvýkačka - nedopalek - banánová slupka - igelitová taška - papírový kapesník
c) papírový kapesník - banánová slupka - nedopalek - žvýkačka - igelitová taška

Krok za krokem blíž a blíž,
střed labyrintu objevíš

Úkol 4: Stanoviště 12: BIOTOP ŘEKA

Projděte se k nejbližšímu stromu, získejte lístek a podtrhněte:

- 1) Jde o list *složený* 🍁 nebo *jednoduchý* 🌿
- 2) Postavení listů na větvi je *vstřícné* (listy rostou naproti sobě) nebo *střídavé* ("jako chůze po schodech - levá, pravá")
- 3) Vyskytují se na listu chloupky? *ano* / *ne*

Úkol 6: Labyrint.

Projdi si labyrint.
Napiš verš o cestě
do jeho středu.

Úkol 5: Stanoviště 18: OTOČNÉ KOLO - dřeviny



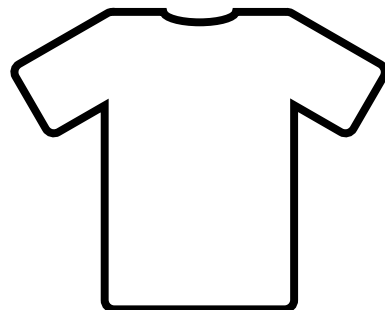
V zámeckém parku se nacházejí tzv. broukovitiště (loggery), které slouží jako úkryt pro nejrůznější hmyz a také podporuje populaci kriticky ohroženého krasce dubového. Pokuste se vymyslet další způsoby, jak by se dala vytvořit útočiště nejen pro hmyz, ale také pro ostatní zvířata, která v parcích žijí.

Úkol 7: Paví designér

Najdi a pozoruj páva (nebo pávy) v parku alespoň 2 minuty a zjisti:

- Jaké barvy na něm vidíš?
- Má chocholku na hlavě?
- Jaký vzor mají paví pera?

Nakresli během 30 sekund paví detail jako vzor na tričko. -->



Úkol 1: Stanoviště Dům přírody Bílých Karpat

Zjisti na ceduli před Domem, co je jeho účelem a co jsou Bílé Karpaty.

Co: _____

Proč: _____

Úkol 2: Zámecký park Stanoviště 11, BIOTOP RYBNÍK

Najdi na tabuli:

1) Jak moc těžké může být hnízdo čápa:
a váha člověka b nákladní auto c osobní auto

2) Kterého ptáka si lidé pletli s hejkalem nebo strašidlem?

3) Jak se rozpozná létající volavka od létajícího čápa?

Úkol 3: Stanoviště 14: ČASOVÝ ROZKLAD ODPADKŮ

Vyber správné pořadí rozpadu odpadků:

- a) papírový kapesník - banánová slupka - igelitová taška - nedopalek - žvýkačka*
b) žvýkačka - nedopalek - banánová slupka - igelitová taška - papírový kapesník
c) papírový kapesník - banánová slupka - nedopalek - žvýkačka - igelitová taška

Krok za krokem blíž a blíž,
střed labyrintu objevíš

Úkol 4: Stanoviště 12: BIOTOP ŘEKA

Projděte se k nejbližšímu stromu, získejte lístek a podtrhněte:

- 1) Jde o list *složený* 🍁 nebo *jednoduchý* 🌿
- 2) Postavení listů na větvi je *vstřícné* (listy rostou naproti sobě) nebo *střídavé* ("jako chůze po schodech - levá, pravá")
- 3) Vyskytují se na listu chloupky? *ano* / *ne*

Úkol 6: Labyrint.

Projdi si labyrint.
Napiš verš o cestě
do jeho středu.

Úkol 5: Stanoviště 18: OTOČNÉ KOLO - dřeviny



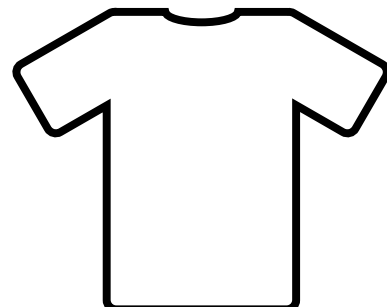
V zámeckém parku se nacházejí tzv. broukovitiště (loggery), které slouží jako úkryt pro nejrůznější hmyz a také podporuje populaci kriticky ohroženého krasce dubového. Pokuste se vymyslet další způsoby, jak by se dala vytvořit útočiště nejen pro hmyz, ale také pro ostatní zvířata, která v parcích žijí.

Úkol 7: Paví designér

Najdi a pozoruj páva (nebo pávy) v parku alespoň 2 minuty a zjisti:

- Jaké barvy na něm vidíš?
- Má chocholku na hlavě?
- Jaký vzor mají paví pera?

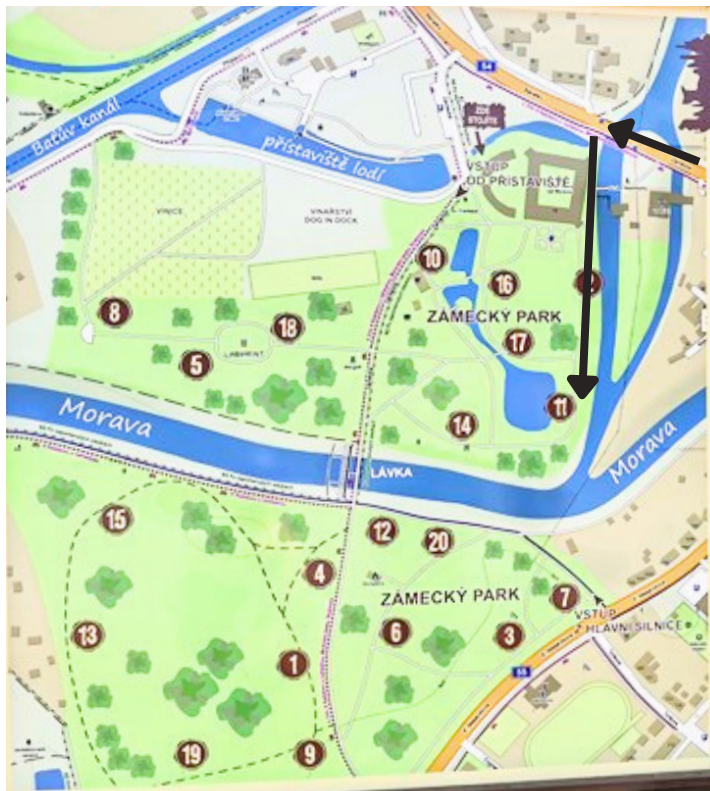
Nakresli během 30 sekund paví detail jako vzor na tričko. -->



Stezka veselským parkem



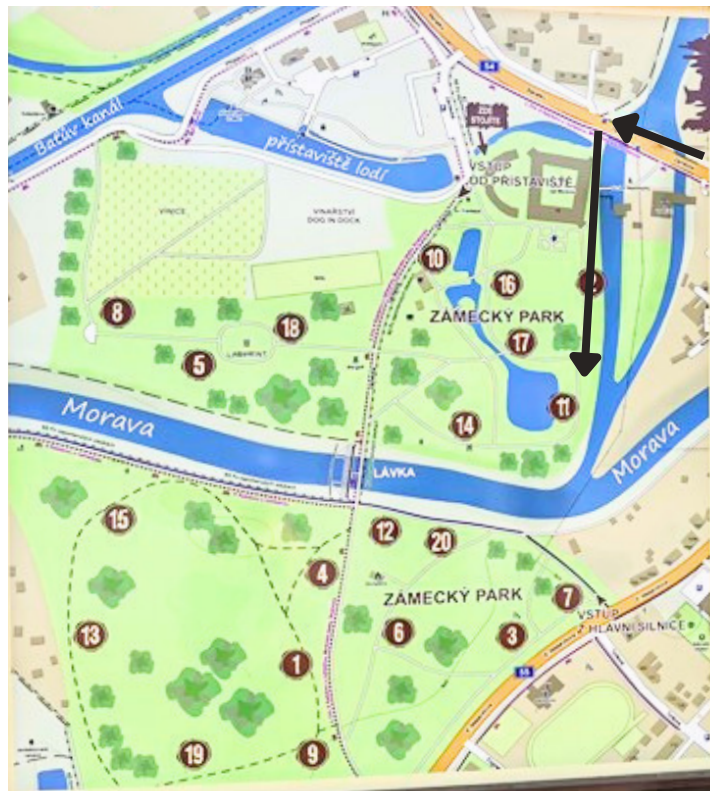
Druhý stupeň ZŠ



Stezka veselským parkem



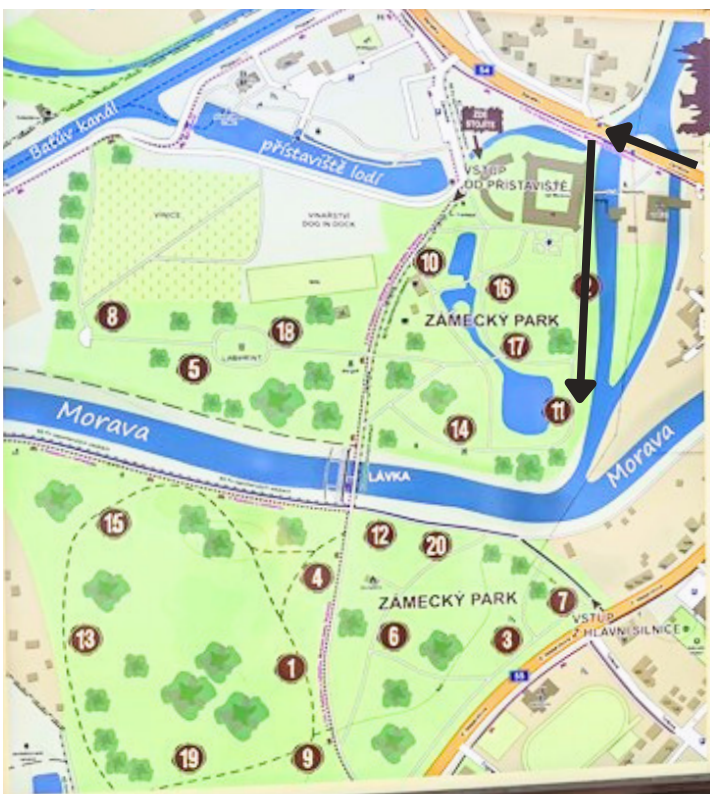
Druhý stupeň ZŠ



Stezka veselským parkem



Druhý stupeň ZŠ



Stezka veselským parkem



Druhý stupeň ZŠ

